



PEMERINTAH PROVINSI JAWA BARAT
DINAS PENDIDIKAN
SMK NEGERI 1 GUNUNGSINDUR

Jalan SMPN 3 Gunungsindur, desa Rawakalong, Kecamatan Gunungsindur, Kabupaten Bogor,
Jawa Barat 16340 Tlp. (0251) 8612735, Website : smkn1gunungsindur.sch.id



JOBSHEET
MEMBUAT VIDEO
TUTORIAL PEMBELAJARAN

Kompetensi Keahlian : Multimedia
Kelas : X (MM1, MM2, MM3)
Mata Pelajaran :
1. Sistem Komputer,
2. Komputer dan Jaringan Dasar,
3. Pemrograman Dasar
4. Dasar Desain Grafis
5. Fotografi (Extra Lesson)

A. Tujuan

1. Memudahkan siswa dalam mempersiapkan materi praktik yang dikerjakan
2. Siswa dapat memahami tahapan-tahapan dalam melakukan unjuk kerja/praktik.
3. Siswa dapat mengetahui instruksi kerja penilaian unjuk kerja/praktik

B. Keselamatan dan Petunjuk Kerja

1. Peserta praktikum wajib menggunakan alat dan bahan sesuai dengan fungsinya.
2. Bila mendapatkan masalah atau kesulitan tanyakanlah kepada instruktur.
3. Pengerjaan dilakukan dalam 3 x 180 menit.
4. Merapikan kembali alat dan bahan sesuai tempatnya setelah selesai digunakan

C. Alat dan Bahan

- a. Komputer lengkap dengan Software pendukungnya
- b. Hardware computer lengkap, Motherboard dan komponen pendukung (seperti RAM, ROM, Mikro Prosesor, etc) yang baik/normal yang sesuai dengan motherboard yang rusak
- c. Kamera DSLR
- d. Jobsheet / Buku manual reference untuk materi yang sesuai
- e. Tools set.

D. Langkah Kerja 1 (Instruktur : Yuda Pratama Wibowo M.Kom)

- a) Siapkan alat dan bahan yang digunakan.
- b) Bukalah penutup casing.
- c) Buka dan bacalah buku manual reference yang sesuai dengan komponen yang ada.
- d) Buatlah daftar periferal yang ada, berikut spesifikasinya. Kemudian, isikan pada Tabel 1.

Tabel 1. Daftar Periferal Berikut Spesifikasi

No	Jenis peripheral	Spesifikasi (Manufactur/Model)
1	Monitor	
2	Keyboard	
3	Mouse	
4	Printer	
5	Fan	
6	etc...	

- e) Buatlah daftar kerusakan yang sering terjadi pada periferal PC, masukkan pada tabel 2.

Tabel 2. Daftar Kerusakan pada Periferal

No	Jenis periferal	Kerusakan
1	Monitor	
2	Keyboard	
3	Mouse	
4	Printer	
5	Fan	
6	etc...	

- f) Buatlah laporan tentang perakitan PC dari komputer yang anda rakit tersebut.
- g) Laporkan hasil pekerjaan anda pada instruktur.



PEMERINTAH PROVINSI JAWA BARAT
DINAS PENDIDIKAN
SMK NEGERI 1 GUNUNGSINDUR

Jalan SMPN 3 Gunungsindur, desa Rawakalong, Kecamatan Gunungsindur, Kabupaten Bogor,
Jawa Barat 16340 Tlp. (0251) 8612735, Website : smkn1gunungsindur.sch.id



E. Langkah Kerja 2 (Instruktur : Novalia Hutabarat, S.Kom)

- Siapkan alat dan bahan yang digunakan.
- Pastikan beberapa hal terutama perangkat keras komputer untuk menghindari dari hal - hal yang tidak diinginkan dalam mengoperasikan komputer.
- Pastikan Perangkat Keras Komputer Sudah Terpasang.
- Pastikan aliran arus listrik.
- Hidupkan monitor, tekan tombol power (Power Button) untuk menghidupkan monitor.
- Menghidupkan CPU komputer/PC, tekan tombol power biasanya lampu indikator menyala. Lalu lihat pada layar monitor biasanya bios sudah berjalan dan tunggu sampai booting selesai.
- Silahkan buka Windows Explorer dengan cara biasa atau dengan menekan “Windows+E” pada keyboard anda.
- Klik kanan pada pilihan My Computer atau pada pilihan This PC, Kemudian silahkan pilih properties.
- Setelah itu anda pun dapat melihat beberapa informasi mengenai spesifikasi komputer anda seperti tipe, kecepatan, besar RAM,dll.
- Buatlah daftar periferel yang ada, berikut spesifikasinya. Kemudian, isikan pada Tabel 1.

Tabel 1. Daftar Periferel Berikut Spesifikasi

No	Hardware	Spesifikasi
1	Windows Type/Edition	
2	Processor	
3	RAM (Memori)	
4	Hardisk	
5	etc...	

- Mengenal software yang ada pada computer, software dibagi menjadi 3 (tiga) berdasarkan jenis nya:
 - Operating System (sistem operasi)**, yaitu perangkat lunak yang berfungsi untuk mengelola dan mengkoordinasikan setiap komponen dan fungsi komputer. Beberapa contoh operating sistem adalah; Windows, Linux, UNIX, DOS.
 - Programming Language (Bahasa Pemrograman)**, yaitu perangkat lunak yang berfungsi sebagai pemberi instruksi standar yang melibatkan sintak dan semantik yang dipakai untuk mendefinisikan suatu program aplikasi komputer (computer application program). Beberapa contoh Bahasa Pemrograman adalah; PHP, Java, Microsoft Visual Basic.
 - Application Program (Program Aplikasi)**, yaitu perangkat lunak yang memiliki fungsi tertentu, misalnya software untuk presentasi, software akuntansi, dan lain sebagainya. Beberapa contoh Program Aplikasi adalah; Microsoft Office Word, Microsoft Office Excel, MYOB, OpenOffice.org, dan lainnya.
- Mengenal program aplikasi desain grafis (seperti coreldraw, photoshop), dan mempelajari tentang teknik dan dasar desain.
- Buatlah laporan tentang proses penggunaan computer maupun software yang di gunakan tersebut.
- Laporkan hasil pekerjaan anda pada instruktur.

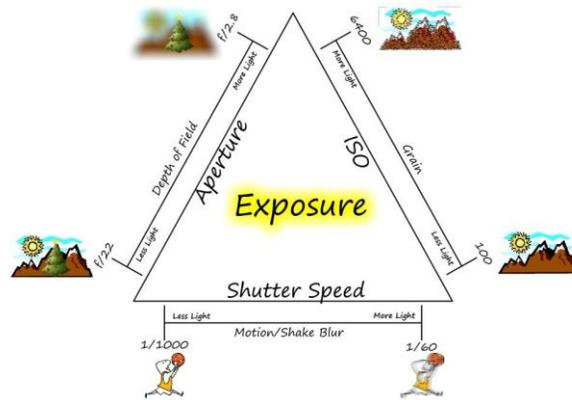
F. Langkah Kerja 3 (Instruktur : Herman Hardiansyah, S.SI)

- Siapkan alat dan bahan yang digunakan.
- Mengenal bagian-bagian penting kamera dan juga fitur serta kemampuan kamera.
- Mengetahui dan menguasai apa saja yang berhubungan dengan eksposur dan segitiga eksposur.



PEMERINTAH PROVINSI JAWA BARAT
DINAS PENDIDIKAN
SMK NEGERI 1 GUNUNGSINDUR

Jalan SMPN 3 Gunungsindur, desa Rawakalong, Kecamatan Gunungsindur, Kabupaten Bogor,
Jawa Barat 16340 Tlp. (0251) 8612735, Website : smkn1gunungsindur.sch.id



- d) Mengetahui jenis-jenis lensa
- e) Mengetahui Teknik pengambilan gambar (Type of Shot)
- f) Mengetahui sudut pengambilan gambar (angle)
- g) Mengetahui apa saja yang berhubungan dengan focus.
- h) Mengetahui settingan kamera dan teknik pemotretan
- i) Mengetahui genre photography
- j) Buatlah laporan tentang proses penggunaan computer maupun software yang di gunakan tersebut.
- k) Laporkan hasil pekerjaan anda pada instruktur.

G. Tugas mandiri

Setelah tahapan/langkah kerja pada jobsheet ini selesai, kemudian buatlah *video tutorial / pembelajaran* dengan tema yang sesuai dengan materi yang kalian dapatkan. Kemudian upload ke channel youtube dan buat embed video youtube pada blogspot masing-masing dan kumpulkan ke instruktur masing-masing.