



PEMERINTAH PROVINSI JAWA BARAT
DINAS PENDIDIKAN
SMK NEGERI 1 GUNUNGSINDUR

Jalan SMPN 3 Gunungsindur, desa Rawakalong, Kecamatan Gunungsindur, Kabupaten Bogor,
Jawa Barat 16340 Tlp. (0251) 8612735, Website : smkn1gunungsindur.sch.id



JOBSHEET
MEMBUAT VIDEO
IKLAN PRODUK
KAOS SABLON

Kompetensi Keahlian : Multimedia
Kelas : XI (MM1, MM2, MM3)
Mata Pelajaran :
1. Desain Grafis Percetakan,
2. Desain Multimedia Interaktif
3. Animasi 2D/3D
4. Videography (Extra Lesson)

A. Tujuan

1. Memudahkan siswa dalam mempersiapkan materi praktik yang dikerjakan
2. Siswa dapat memahami tahapan-tahapan dalam melakukan unjuk kerja/praktik.
3. Siswa dapat mengetahui instruksi kerja penilaian unjuk kerja/praktik

B. Keselamatan dan Petunjuk Kerja

1. Peserta praktikum wajib menggunakan alat dan bahan sesuai dengan fungsinya.
2. Bila mendapatkan masalah atau kesulitan tanyakanlah kepada instruktur.
3. Pengerjaan dilakukan dalam 3 x 180 menit (sudah termasuk pengecekan PC dan instalasi software).
4. Merapikan kembali alat dan bahan sesuai tempatnya setelah selesai digunakan

C. Alat dan Bahan

- a. Komputer lengkap dengan Software pendukungnya
- b. Aplikasi CorelDraw, Adobe Illustrator, Adobe Animate, Adobe Premier, Audacity
- c. Peralatan sablon manual dan digital.
- d. PenTab, Kamera.
- e. Jobsheet / Buku manual reference untuk materi yang sesuai
- f. Tools set.

D. Langkah Kerja 1 (Instruktur : Nurhafidz Felani, S.Si)

- a) Membaca jobsheet dan langkah kerja terlebih dahulu
- b) Memulai menjalankan aplikasi CorelDraw, Adobe Illustrator
- c) Siapkan alat dan bahan yang digunakan.
- d) Memahami kesederhanaan dari logo yang di buat
- e) Melalui warna dan citra yang digunakan, logo harus mencerminkan gambar yang ingin disampaikan. Pastikan logo yang dibuat relevan, dengan ide bisnis/produk.
- f) Mengidentifikasi dan membedakan merek, menangkap perhatian pemirsa, dan meninggalkan kesan yang positif dan jangka panjang
- g) Menentukan sketsa desain dan tema karakter.
- h) Menentukan latar belakang cerita dari karakter yang dibuat.
- i) Membuat nama dan kepribadian karakter yang dibuat
- j) Menentukan jenis karakter (seperti hewan, manusia, atau jenis lainnya)
- k) Memilih warna yang sesuai, karena warna dapat mempengaruhi mood saat orang melihatnya.
- l) Membuat pose yang dinamis karakter yang dibuat terlihat lebih hidup.
- m) Membuat ekspresi wajah dari karakter yang dibuat.
- n) Buatlah laporan tentang software yang di gunakan, maupun desain sketsa desain logo dan karakter tersebut.
- o) Laporkan hasil pekerjaan anda pada instruktur.

E. Langkah Kerja 2 (Instruktur : Tri Murti Wibisono, S.E)

- a) Siapkan alat dan bahan yang digunakan.
- b) Membuat desain logo atau karakter untuk dapat di implementasikan pada kaos.
- c) Membuat film atau klise sablon (proses sparasi jika dibutuhkan).
- d) Melakukan proses Stencil / Afdruk.



PEMERINTAH PROVINSI JAWA BARAT
DINAS PENDIDIKAN
SMK NEGERI 1 GUNUNGSINDUR



Jalan SMPN 3 Gunungsindur, desa Rawakalong, Kecamatan Gunungsindur, Kabupaten Bogor,
Jawa Barat 16340 Tlp. (0251) 8612735, Website : smkn1gunungsindur.sch.id

- e) Mempersiapkan meja kerja untuk proses sablon manual.
- f) Mencampur tinta sablon dengan menggunakan pigmen (pewarna) dan binder agar warna sablon terlihat lebih bagus.
- g) Menghapus dan membersihkan film pada screen sablon
- h) Memahami Teknik sapuan rakel yang benar.
- i) Memahami sifat dari tinta cetak yang digunakan.
- j) Memahami proses sablon digital/polyflex.
- k) Mencetak desain logo dan karakter menggunakan mesin cutting.
- l) Melakukan proses peeling polyflex dan pembersihan desain yang akan di sablon.
- m) Melakukan proses pemanasan dengan menggunakan alat press.
- n) Buatlah laporan tentang proses sablon, baik manual maupun digital yang telah dilakukan.
- o) Laporkan hasil pekerjaan anda pada instruktur.

F. Langkah Kerja 3 (Instruktur : Syaiful Amri, S.T, M.M)

- a) Siapkan alat dan bahan yang digunakan.
- b) Mengenal jenis-jenis kamera dan lensa
- c) Menguasai Teknik pengambilan gambar (Type of Shot)
- d) Melakukan proses scripting atau proses penulisan naskah dalam pembuatan video iklan.
- e) Merencanakan ide dan konsep yang akan diwujudkan pada video iklan.
- f) Mengembangkan ide dan konsep yang telah dibuat.
- g) Membuat Storyboard.
- h) Membuat animasi jika diperlukan.
- i) Merekam suara atau voice-over untuk menyampaikan pesan-pesan yang ingin disampaikan
- j) Menyunting materi dengan naskah dan storyboard yang ada.
- k) Menghasilkan output, reproduksi dan distribusi
- l) Buatlah laporan tentang proses membuat video iklan produk.
- m) Laporkan hasil pekerjaan anda pada instruktur.

G. Tugas mandiri

Setelah tahapan/langkah kerja pada jobsheet ini selesai, kemudian buatlah **video iklan produk kaos sablon** dengan menggunakan kaos sablon hasil desain sendiri. Kemudian upload ke channel youtube dan buat embed video youtube pada blogspot masing-masing serta kumpulkan ke instruktur masing-masing.